

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

Jurusan Desain Komunikasi Visual
Tugas Akhir Sarjana Desain Komunikasi Visual
Semester Genap tahun 2010/2011

Perancangan Komunikasi Visual Film Animasi Pendek Remon Remora Si Ikan Durhaka

Petrus Hans Kuswanto / 1100044306

Kelas : 08PDU

Abstrak

Tujuan Penelitian:

Memperoleh data yang cukup untuk membuat film animasi pendek 3 dimensi tentang cerita rakyat Legend Malin Kundang, yang isinya berbicara tentang kedurhakaan anak terhadap ibu kandungnya sendiri serta hukuman apa yang akan menimpanya.

Metode Penelitian:

Metode yang digunakan adalah riset / mencari data di Internet, Online Survey dan Survey Lapangan, Buku-buku yang bersangkutan dengan topik Tugas Akhir. Referensi yang digunakan diperoleh dari Internet, Buku dan tempat yang disebut di dalam cerita.

Hasil yang dicapai:

Hasil yang dicapai adalah agar orang yang menyaksikan film animasi ini menjadi tahu akan cerita rakyat Legenda Malin Kundang dan bagaimana seorang anak hendaklah tetap menyanyangi ibunya dan tidak menjadi durhaka kepadanya.

Simpulan:

Media komunikasi audio visual seperti film memiliki pengaruh yang sangat besar terutama kepada para penontonnya yang berusia belia, oleh karena itu media komunikasi audio visual dipilih sebagai solusi yang tepat.

Kata Kunci

Kasih Ibu, Anak Durhaka, Malin Kundang, Ikan Remora